

MESBG – Community FAQ des Tabletop Nord e.V. v1.1

Änderungen in Moria:

Neben Druzhag darf auch Ashrag Modelle mit dem Keyword „Beasts“ anführen. Der Höhlendrache darf natürlich als Held gespielt werden, auch wenn er ebenfalls ein Beast ist. Die Reichweiten von Druzhags Fury und Enrage Beast wurden offensichtlich vertauscht und sind als „self“ und 12“ zu behandeln.

F: Wenn man in Retrieval das gegnerische Objekt bewegt und der Gegner es vor Spielende zurück bringt, bekommt man dann 0 oder 3 Punkte dafür?

A: 0 Punkte.

F: Kann ein Monster mehrere schwere Objekte gleichzeitig tragen?

A: Ja.

F: Wie wird der Fall gehandhabt in denen ein Spieler mehrere gleichteure „teuerste“ Modelle hat in Szenarien wo man die(s) töten muss?

A: Jeder der Modelle erfüllt die Bedingungen wenn es verwundet oder getötet wird, man hat also letztlich schlicht mehr Auswahl/Möglichkeiten diese Punkte zu erreichen.

F: Wie genau funktioniert das „tragen“ der Verwundeten in der gegnerischen Spielfeldhälfte in Escort the Wounded, wenn man diese doch am Ende der Bewegung ablegt?

A: Wenn ein verwundeter in der letzten Runde des Spiels innerhalb der gegnerischen Spielfeldhälfte getragen und normal abgelegt wurde, ohne dass ein feindliches Modell anschließend in Basekontakt mit dem Objekt getreten ist, dann zählt die Bedingung für die 2 Punkte als erfüllt.

F: Wie genau werden Punkte für das Verwunden/Töten des „teuersten“ Modells behandelt, wenn es mehrere Modelle mit der selben Punktzahl gibt, bei Profilen die aus mehreren Modellen bestehen oder z.B. bei Belagerungswaffen?

A: Beim Verwunden/Töten geht es um sich bewegende/agierende Modelle, also nur um Galadriel, nicht ihren Spiegel, die Besatzung, nicht die Windlanze, etc. Es geht um den Reiter/Commander, nicht um das Pferd oder den Mumakil/Streitwagen. Bei Profilen die aus mehreren Modellen bestehen (Elladan & Elrohir, Schneetroll & 2 Orks etc.) sowie bei Modellen mit Passagieren (Baumbart + Hobbits, Eowyn + Merry, Gandalf + ..) reicht eine einzige Wunde auf einem beliebigen Modell für 1P, aber es müssen ALLE Modelle des Profils getötet werden für 2P.

Sollte es mehrere Modelle gleichzeitig geben die nicht Anführer sind und die meisten Punkte kosten, so genügt eine Wunde/Kill an einem beliebigen davon um die Punkte zu erzielen, da die Bedingungen dadurch erfüllt wären.

F: Wie wird der „The Great Eye“-Marker aus der gleichnamigen Armeeliste in Mahlstrom-Szenarien platziert?

A: Dieser wird wie eine Belagerungswaffe vor der ersten Initiative in 6“ zum Spielfeldrand platziert.

F: Welche Effekte kann Bofurs "Steadfast" genau ausschalten?

A: Alle Effekte die gezielt Bofur oder einen befreundeten Erebor Helden in 3" zu ihm betreffen. Andruil betrifft ihn z.B. nur indirekt, sondern Aragorn selbst und kann damit nicht gestoppt werden. Harbringer of Evil betrifft aber ihn aber beispielsweise direkt.

F: In der Fords of Isen Liste bekommen Modelle Dominant 2, wenn die Armee gebrochen ist. Gilt das auch für ein Modell, das in Vorstoß das Spielfeld vor dem Brechen bereits verlassen hat?

A: Ja.

F: Kann Saruman die Verwundungswürfe von Conjure Lightning mit Heldentum modifizieren?

A: Nein.

F: Foil Magic und Paralyse: Hebt der Zauber „Foil Magic“ mehrere Paralysen (oder vergleichbare Zauber mit andauernder Wirkung) auf oder muss man den Zauber für jede Paralyse erneut wirken?

A: Nein der Zauber „Foil Magic“ hebt nur einen bisher gewirkten Zauber, wie Paralyse oder vergleichbare mit andauernder Wirkung auf.

F: Wie wird der Katapulttroll aufgestellt, da seine Basegröße von 160 mm, über die 6“ Aufstellungszone von Belagerungswaffen hinausragt?

A: Der Katapulttroll darf soweit über die 6“-Aufstellungszone herausragen, sodass er gerade so vollständig im Spielfeld stehen bleiben kann.

F: Dürfen sich gegnerische Modelle noch bewegen, nachdem sie durch die Sonderfähigkeit des Königs der Toten „Visions of Terror“ oder ähnliche Sonderregeln bereits bewegt wurden?

A: Ja dürfen sie, wenn sie sich noch aktivieren können!

F: Dürfen Thranduil und andere Helden mit Aufpralltreffer ihrer Reittiere Heldentum einsetzen, um diesen Treffer zu modifizieren?

A: Nein dürfen sie nicht. Im Regelbuch unter Einsatz von Heldentum wird genauestens erläutert, für was Heldentum eingesetzt werden darf und für was nicht!

F: Bekommt ein Modell mit der „Schildwall“-Sonderregel den Bonus auf die Verteidigung auch, wenn er durch Kavallerie oder monströsen Ansturm umgeritten wurde?

A: Nein, da die Regel ganz klar besagt, dass am Boden liegende Modelle nicht von der Regel profitieren.

F: Was passiert bei Effekten, wie „Unsichtbar“, wo die Kampfkraft halbiert wird und eine ungerade Zahl wie beispielsweise 4,5 dabei heraus kommt?

A: In diesem Fall wird immer aufgerundet. Bei 4,5 also auf die 5.

F: Nazgul von Dol Guldur: Wie wird mit einem Nazgul von Dol Guldur hinsichtlich dem Szenario Fog of War (o.Ä.) verfahren, falls sie verwundet werden und auf Grundlage ihrer Sonderregel nächste Runde wieder erscheinen?

A: Da dem Nazgul eine Wunde zugefügt wurde, auch wenn diese quasi wieder „geheilt“ wurde, zählt das Modell hinsichtlich Szenariopunkte als verwundet. Somit würde man in dem Szenario Fog of War einen Siegespunkt für das Verwunden des Ziels erreichen.

F: Wie wird Gwaihirs "Piercing Cry" behandelt?

A: Für die komplette Runde kann sich kein Modell innerhalb von 6" um Gwaihir bewegen. Dies gilt immer dort wo Gwaihir gerade steht, die 6"-Zone bewegt sich also ggf. mit Gwaihir mit. Sollte ein Modell von außerhalb 6" sich an diese Zone ran bewegen, endet seine Bewegung in diesem Moment, da dann die Regel greift.

F: Wie funktioniert das mit Legolas und dem Schießen?

A:

1. Legolas darf auch schießen wenn er sich im NK befindet, sofern er nicht über die Hälfte seiner Bewegungsreichweite zurückgelegt hat. Dies gilt zu Fuß wie beritten.
2. Sofern sich Legolas zu Fuß 0-3" bewegt hat trifft er auf die 2+.
3. Sofern sich Legolas beritten 0,1-5" bewegt, trifft er auf die 3+
4. Den Pinpoint-Shot kann Legolas immer nutzen, egal ob er selbst im Nahkampf gebunden ist oder nicht. Einzige Bedingung ist, dass das Ziel sich im Nahkampf befinden muss.
5. Wenn Legolas im Nahkampf gebunden normal (mit 3 Schuss) schießen möchte, dann darf er ohne Im-Weg-Test in seinen eigenen Nahkampf schießen.
6. Sollte er im Nahkampf gebunden sein und auf Ziele schießen wollen die nicht mit ihm selbst im Nahkampf sind, fallen ganz normal Im-Weg-Tests an. Da er sich nicht selbst beschießen darf (gute Seite), ignoriert er in diesem Fall die Modelle in seinem Nahkampf nicht. Er dürfte also nur auf Modelle schießen auf die keine Nahkämpfe im Weg sind. Sollte er auf ein Ziel hinter dem/n Modell(en) schießen wollen die mit ihm im Nahkampf sind, so müsste er diese zuerst erschießen, um freie Schussbahn zu haben, und etwaige übrige Schüsse dann auf die gewünschten Ziele richten.

F: Ist das -1 Mut der Schwarzschild-Trommel mit dem -1 Mut des Depots of Moria Armeebonus kumulativ?

A: Nein.

F: Wie genau schießt der Gondor Avenger Bolt Thrower?

A: Er funktioniert wie jede andere Belagerungsmaschine, mit den Ausnahmen die ihre Sonderregel „Rapid Fire“ explizit erwähnt: Er hat W6 Schuss pro Runde, muss keine Abweichwürfe auf der Scatter-Tabelle machen und ein Wunde tötet das Ziel nicht automatisch. Der Rest bleibt wie gehabt: Es braucht trainierte Crew zum normalen Treffen, er kann nur in einem 45° Winkel schießen und muss ggf. gedreht werden, getroffene Feldziele gehen zu Boden und im Falle von Kavallerie (inkl. Passagieren) wird das gesamte Modell getroffen, nicht nur ein Teil.

F: Können Warbeasts Supply-Marker zerstören? Wenn ja, nur wenn während des trample auch keine Modelle zertrampelt wurden oder reicht, wenn nicht im Nahkampf gewesen?

A: Ja ein War Beast kann ein Supply zerstören, wenn es in der Runde die Bedingungen dafür erfüllt hat. Zertrampeln ist kein Ausschlusskriterium der Szenariobedingungen.

F: Bekommt der Commander eines War Beast Heldentum durch „A Time of Heroes“ zurück, wenn das Warbeast mit einem feindlichen Helden im Nahkampf war und dieser stirbt?

A: Nein, da der Commander nicht selbst im Nahkampf ist.

F: Kann ein Warbeast Objekte aufheben?

A: Da „War Beast“ ein eigenes Keyword ist und damit nicht den Regeln von „Beasts“ unterliegt, ja. Wichtig: Artefakte können nicht selbstständig gefunden werden, da dies nur für Infanterie möglich ist. Diese können, da sie leichte Objekte darstellen, also höchstens durch das Töten eines feindlichen Modells im Nahkampf (nicht Trampeln) gestohlen werden.

F: Wird die Bewegungsreichweite eines War Beasts beim tragen von schweren Objekten halbiert?

A: Nein.

F: Kann die Balrog-Peitsche ein Warbeast (oder den Commander) ranziehen?

A: Der Effekt der Balrog-peitsche ist klar als aktive Sonderregeln deklariert und wirkt somit nicht bei Kriegsbestien. Die Peitsche funktioniert nicht gegen Bofur solange er auf der Brute sitzt. Die Regeln für den Commander deklarieren klar, dass er nicht von der Kriegsbestie wegbewegt werden kann.

F: Müssen Im-Weg-Tests gemacht werden, wenn Bofur vom Troll gepeitscht wird/beschossen wird (es gibt keine Howdah)?

A: Nein, es braucht keinen im-weg-test um Bofur mit Fernkampfangriffen zu treffen (außer er ist tatsächlich verdeckt).

F: Was passiert, wenn Bofur knocked prone wird?



A: Der Commander kann theoretisch knocked prone gehen, aber das wirkt sich nicht auf die Kriegsbeste aus, die sich eigenständig bewegt. Der Commander bleibt immer oben auf der Bestie und fällt nicht runter dadurch.

F: Abweichung (2-5) mit Belagerungswaffen, wenn Bofur initial als Ziel gewählt wird (kein siege target), muss dann automatisch der Troll gewählt werden (wie im Fall einer Howdah) oder können in dem Fall andere Modelle neben dem Troll gewählt werden?

A: Ja, in dem Fall muss der Troll gewählt werden.

F: Keine Stampede für den Troll durch Furchtlos?

A: Ja, weil der Troll nur den Mutwert vom Commander verwendet, den Test aber selbst ablegt.

F: Zählen Helden mit der Regel Dominant (3) auch als drei Heldenmodelle in Bezug auf die entsprechenden Siegpunktbedingungen in Recon und To the death?

A: Nein, sie zählen trotzdem nur als 1 Held.

F: Zählen Hero-Mounts als Heldenmodelle in Bezug auf die entsprechenden Siegpunktbedingungen in Recon und To the death?

A: Nein.

F: Kann ein Passagier innerhalb der Kontrollzone eines Gegners abgesetzt werden? bzw. gar in Basekontakt (bei einem Modell mit oder ohne Kontrollzone) und zählt es dann als Charge/im Nahkampf befindlich? (Werden Passagiere in der Bewegungsphase überhaupt aktiviert?)

A: Ja ein Passagier kann in Kontrollzonen absteigen, aber nur wenn er in direkten Kontakt kommen und somit angreifen kann.

F: Was gibt es bei Merry & Pipin auf Baumbart zu beachten?

A: Sie nehmen nicht am Kampf teil und können daher nicht als Ziel gewählt werden; wenn Baumbart stirbt müssen sie auf die Abwurftabelle würfeln, Magie die ein Modell als Ganzes betreffen wirken auch auf Merry & Pippin (Flameburst, etc.).

F: Kann ein Ent durch Stoß zu Boden gehen?

A: Da wir zu Boden gehen als eine Art der Bewegung betrachten, nein.

F: Wenn der Ritter von Umbar die Werte eines Helden kopiert und dieser anschließend z.B. einen heroischen Hieb ansagt, wird dann der modifizierte oder unmodifizierte Wert des Gegners kopiert?

A: Da die Sonderregel für die gesamte Runde gilt, kopiert der Ritter von Umbar den modifizierten Wert mit dem auch der Gegner den Kampf bestreitet.

F: Kann „Temptation of Sauron“, die Armeesonderregel von The Black Gate, dazu genutzt werden um vom Reittier zu steigen, sich hinzulegen oder von einer Klippe zu springen?

A: Ja.

F: Darf der Command der großen Gorgoroth Bestie 12 Einheiten anführen und wenn ja, wie funktioniert die Aufstellung?

A: Ja, der Commander darf als Hero of Fortitude ganz normal 12 Krieger anführen. Die Aufstellung wird wie das Schießen neuerdings auch von der Base der Bestie aus gemessen.

F: Können Modelle innerhalb von 6" zu einem Zwergen-Spiegel-Marker auch aus größerer Distanz als 12" beschossen werden?

A: Da der Spiegel Tageslicht bewirkt, ja. Es muss allerdings eine Sichtlinie zwischen Spiegel und Modell bestehen, da das Licht z.B. von einer Mauer geblockt werden würde.

F: Wenn ein Monster den Kampf gegen den Goldenen König von Abrakhan und ein weiteres Modell gewinnt und der König seine Sonderfähigkeit einsetzt, dass man keine Strikes auf ihn ausführen darf, was darf das Monster dann genau tun, dadurch dass das weitere Modell dem Monster Strikes immer noch erlaubt?

A: Da die Sonderregel nur Strikes aber keine Attacken mit Brutaler Kraft verbietet und das zusätzliche feindliche Modell dafür sorgt, dass das Monster weiterhin Strikes hat die es auch durch Monsterattacken ersetzen könnte, kann das Monster alles tun außer normale Schläge auf den König ausführen. Dies beinhaltet ausdrücklich auch die Nutzung von Attacken mit Brutaler Kraft gegen den König.

Ohne dieses zusätzliche Modell darf das Monster allerdings keine Strikes ausführen und kann diese damit auch nicht durch Attacken mit brutaler Kraft ersetzen.

Offizielle FAQ von Games Workshop

RULES MANUAL

Q: If a model has a special rule that states it must Charge when it Moves if able, can it choose not to Move and therefore not to Charge? (p.28)

A: No. The model will still follow all the steps of the Activation Phase, the second of which is Start of Move. If at this stage the model could Charge, it must do so.

Q: If a Hero dismounts for whatever reason, and that Hero has selected multiple pieces of wargear, are they forced to discard chosen wargear if there is no legal model to represent the model on foot in the same manner as a Warrior? (p.69)

A: No. Hero models are exempt from this rule. Q: If a model fighting a Monster is being Supported by a model with a pike, who is then themselves being Supported by another model with a pike, and the Monster slays the model it is in Combat with, does the Monster get to make its free Strike on each of the pikes that were Supporting? (p.89)

A: Yes.

Q: If a model with the 'Fearful' special rule wishes to Charge a model with the 'Terror' special rule, how many Courage Tests does it need to take? (p.124 & 130)

A: Two, one for each special rule that requires a Courage Test.

Q: If a Cavalry model with the 'Monstrous Charge' special rule Charges into Combat, do they gain +1 Attack or +2? (p.128)

A: They will gain +1 Attack; the two special rules do not stack.

Q: Can Objective Markers, or Markers that are placed as part of a model's special rule – such as the Vine Marker from the Writhing Vines Magical Power or the Marker placed as part of the 'Invoke the Bruinen' special rule in the Rivendell Army List – be placed underneath the bases of other models? (p.157)

A: No.

Q: Objective Markers state that a model cannot finish its Move overlapping them. Is this also true for Markers that are placed as part of a model's special rule – such as the Vine Markers from the Writhing Vines Magical Power or the Marker placed as part of the 'Invoke the Bruinen' special rule in the Rivendell Army List? (p.157)

A: No, models may Move over these Markers and end overlapping them, unless otherwise specified. However, as many of these Markers are required to be removed at the end of a specific Phase, players will need to be careful when removing them so that they do not move models overlapping them from their original position.

ERRATA

Page 64 – Mount

Add the following to the end of the paragraph:

A Mount that is also a Hero cannot declare Heroic Actions.

Page 97 – War Beasts – Immovable Object

Add the following to the end of the paragraph:

A War Beast is completely unaffected by special rules that would prevent it from Activating, moving its full Move Value, or that would attempt to Move it.

Page 104 – Spears

Add the following to the start of the fourth paragraph:

A model can only gain Support from one spear-armed model at a time.

ARMY OF THE LORDS OF THE RINGS

Q: In Legolas' 'Deadly Shot' special rule, does the 'so long as he has the Infantry keyword' caveat apply only to the 'not suffering the -1 penalty To Hit for Moving and Shooting' part of the rule, or also to the 'being allowed to make shooting attacks whilst Engaged in Combat' part of the rule? (p.14)

A: This caveat only applies to the not suffering the -1 penalty To Hit for Moving and Shooting. Legolas may still make shooting attacks whilst Engaged in Combat if he is mounted.

Q: In the Road to Helm's Deep Army List, if Gimli is taken as a Passenger on Legolas' horse can he also lead a Warband? (p.93)

A: No.

Q: In the Road to Helm's Deep Army List, can Háma benefit from the 'Back on your horses' special rule as he cannot normally have a horse? (p.93)

A: No.

Q: In a Realms of Men Army List, what Heroic Tier are other Hero models included in the Army? (p.134)

A: Any Hero models included in the Army, with the exception of Kings of Men, will be classed as Heroes of Fortitude.

Q: Does the Crown of Morgul prevent a model benefitting from the Stand Fast of a friendly Hero? (p.141)

A: No.

Q: When a Mordor/Isengard Warg Rider dismounts, what wargear does it get to keep? (p.151 & 171)

A: The wargear a Mordor/Isengard Warg Rider is allowed to keep will depend on the wargear they had whilst mounted, as described below:

- Mordor/Isengard Warg Rider with shield and throwing spears → Mordor/Isengard Orc Warrior with shield.
- Mordor/Isengard Warg Rider with Orc bow → Mordor/Isengard Orc Warrior with Orc bow.
- Mordor/Isengard Warg Rider with shield → Mordor/Isengard Orc Warrior with shield.
- Mordor/Isengard Warg Rider with throwing spears → Mordor/Isengard Orc Warrior with spear.

Q: What happens with Gríma Wormtongue's 'A Traitor Within' special rule if he is taken in an Army that does not include Saruman? (p.160)

A: If Gríma is taken in an Army that does not include Saruman, then he must be deployed as part of the enemy Army and will begin the game already revealed and is treated as a normal enemy model – just as if Saruman had been slain.

ERRATA

Page 39 – Haleth, Prince of Rohan – Options

Add the following:

- Throwing spears5 points

Page 103 – Haleth, Prince of Rohan – Options

Add the following:

- Throwing spears5 points

Page 103 – Fréaláf, First Marshal of the Riddermark – Options

Remove option for a bow.

Page 103 – Rohan Royal Guard – Options

Add the following:

- Horse and throwing spears7 points

Page 215 – Cirith Ungol – Additional Rules

Add the Following:

- Orc Warrior models can only be included in the Warband of an Orc Hero.
- Uruk-hai Warrior models can only be included in the Warband of an Uruk-hai Hero.

Page 227 – Muster of Isengard – Army Composition

Add the following as an Independent Hero:

- Uruk-hai Drummer 35 points

ARMY OF THE HOBBIT

Q: If Bard or Girion are upgraded to take a Windlance, and also have a Warband, how does the Warband deploy in Scenarios that use the ‘Maelstrom of Battle’ special rule? (p.43 & 53)

A: The Siege Engine will be deployed first following the normal rules for deploying a Siege Engine in a Scenario using Maelstrom of Battle. The Warband will then be deployed within 6" of either Bard or Girion; however, every model in the Warband must be wholly within 6" of the edge of the board.

Q: In Legolas’ ‘Deadly Shot’ special rule, does the ‘so long as he has the Infantry keyword’ caveat apply only to the ‘not suffering the -1 penalty To Hit for Moving and Shooting’ part of the rule, or also to the ‘being allowed to make shooting attacks whilst Engaged in Combat’ part of the rule? (p.64)

A: This caveat only applies to the not suffering the -1 penalty To Hit for Moving and Shooting. Legolas may still make shooting attacks whilst Engaged in Combat if he is mounted.

Q: Do Gwaihir or a Great Eagle Mount for Radagast count towards the number of Great Eagles in your Army when working out how many Fledgeling Great Eagles you can take? (p.109)

A: Gwaihir does not count towards the number of Great Eagles as he does not use the Great Eagle profile. If Radagast takes a Great Eagle as a Mount, this will count towards the number of Great Eagles taken.

Q: If a Nazgûl of Dol Guldur is resurrected via their 'Unholy Resurrection' special rule, do any Might, Will and Fate Points that were spent remain spent? (p.130)

A: Yes.

ERRATA

Page 66 – Mirkwood Elf Warrior

Change Strength characteristic to 3.

Page 72 – Radagast the Brown – Magical Powers

Change the range of Nature's Wrath to 3".

Page 93 – Survivors of Lake-town – Master Burglar Remove the first sentence which reads: Whilst Bilbo is holding an Objective Marker in Scenarios where this is relevant, he increases his Attacks to 2.

Page 111 – The White Council – Army Composition

Change Elrond, Master of Rivendell's points to 170 points.

Page 120 – Fell Warg

Change base size to 40mm.

Page 138 – Goblin Captain

Change the Warrior keyword to Hero.